



## Projektanmeldung im Studiengang Darstellendes Spiel (Bachelor + Master)

### M 10 Eigenständige künstlerische Praxis

im Bachelor als erstes Unterrichtsfach     im Master als zweites Unterrichtsfach

Zusammengesetzte Prüfungsleistung: Theaterpraktische Präsentation und schriftliche Praxisreflexion

#### 1. Prüfungsangaben (vom Studierenden auszufüllen)

Name: \_\_\_\_\_ Vorname: \_\_\_\_\_

Matrikel-Nr.: \_\_\_\_\_ Fachsemester: \_\_\_\_\_

#### Angaben für die Theaterpraktische Präsentation

Name Prüfer/in \_\_\_\_\_

Datum der Präsentation: \_\_\_\_\_ ggf. Uhrzeit: \_\_\_\_\_

Ort / Raum der Präsentation: \_\_\_\_\_  
(ausführliche Angaben / Straße / Gebäude etc.)

**Gruppenprüfung bitte Namen angeben:** ( max. 3 Prüflinge)                      angeben

1. \_\_\_\_\_ 2. \_\_\_\_\_

Datum

Unterschrift der /des Studierenden

### Prüfungsangaben

Eigenständige Gestaltung einer künstlerischen Präsentation mit schriftlicher inhaltlicher Vertiefung eines Aspekts des Projekts Umfang: Öffentliche Präsentation und schriftliche Reflexion (8 bis 10 Seiten) mit inhaltlicher Vertiefung eines Aspekts des Projekts

#### Vom Prüfenden auszufüllen:

Das Prüfungsdatum der Präsentation sowie der Prüfungsort wurden mit mir abgesprochen.

**Datum/Unterschrift Prüfer/in:** \_\_\_\_\_

Sofern die Unterschrift fehlt ist der Antrag ungültig

### Wichtige Hinweise

- Die Anmeldung zur Präsentation **muss mindestens 3 Wochen vor Abnahme im Prüfungsamt erfolgen.**
- **Die Zulassung** zur Modulprüfung erfolgt mit der Abgabe des Antrages im Prüfungsamt und der Anmeldebestätigung an den Prüfenden durch das Prüfungsamt per Mail. Ein gesonderter Zulassungsbescheid erfolgt nicht.
- Der **Abgabetermin der schriftlichen Praxisreflexion wird Ihnen nach Anmeldung per E-Mail mitgeteilt** (Abgabe ca. 3 Wochen nach der Präsentation). Die Abgabe der schriftlichen Prüfungsleistung erfolgt ausschließlich im Prüfungsamt. Bei Nichtabgabe gilt die Prüfung als „nicht bestanden“.